

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU NA LOGO PROJEKTU ERASMUS+

„Let’s become Mathematicians, shall we?”

„Zostańmy matematykami”

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 29 w Sosnowcu.
2. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego, zaprojektowanego znaku graficznego (logo) dla projektu Erasmus+ „Let’s become Mathematicians, shall we?” - „Zostańmy matematykami”.
3. Konkurs trwa od **11.10.2017 r. do 19.10.2017 r.**
4. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas I – VII Szkoły Podstawowej nr 29 w Sosnowcu.
5. Projekty konkursowe mogą być zgłaszane do konkursu indywidualnie lub grupowo (maksymalnie 3 osoby).
6. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
7. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt. Projekt logo musi być dziełem samodzielny i oryginalny.
8. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.
9. Zadaniem uczestnika konkursu jest wykonanie projektu logo. Logo powinno charakteryzować się następującymi cechami:
 - ✓ być czytelne i łatwe do zapamiętania;
 - ✓ być łatwo identyfikowane z projektem Erasmus+ „Let’s become Mathematicians, shall we?” - „Zostańmy matematykami”
 - ✓ musi zawierać : logo programu Erasmus +, które jest do pobrania z internetu (znajduje się w nagłówku regulaminu), cyfry i znaki

matematyczne, angielski tytuł projektu ;

10. Prace należy wykonać korzystając z techniki komputerowej.

11. Logo będzie wykorzystywane w związku z realizacją projektu Erasmus+, w szczególności umieszczane będzie na: dokumentach, dyplomach, plakatach, ulotkach, prezentacjach, nośnikach elektronicznych i w Internecie oraz we wszystkich produktach realizowanego projektu.

12. Prace należy przesłać na adres **projekterasmus@poczta.fm** do dnia **18 października**.

13. Szkolna Komisja Konkursowa, w składzie:

- ✓ Pan Dyrektor Mariusz Mike
- ✓ Pani Anna Janaszek
- ✓ Pani Barbara Dec
- ✓ Pani Tamara Białas

wyberze 3 zwycięskie w I etapie (konkursie szkolnym) projekty logo, które zostaną przekazane na II etap międzynarodowy.

Do 28 października – koordynatorzy projektu wybiorą zwycięskie logo

Na 3 laureatów konkursu szkolnego czekają nagrody

ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU W KONKURSIE

Informacji o konkursie udziela Pani Ewa Węgrzyńska – koordynator projektu w szkole

